



### Programação Mostras Interativas (Secretaria Municipal de Educação de Londrina)

Data	Local	Nome do Projeto	Descrição do Projeto
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	CAIXA DE AREIA INTERATIVA:	Neste espaço, o público poderá aprender sobre relevo, áreas de proteção ambiental de uma maneira diferente, utilizando Realidade Aumentada por meio da caixa de areia interativa.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	LETRAMENTO DIGITAL:	Espaço destinado para apresentar os projetos criados com o microbit.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	O USO DO MICROSCÓPIO NOS ANOS INICIAIS:	O espaço contará com atividades de observação ao microscópio e exposição de materiais desenvolvidos pela Secretaria Municipal de Educação de Londrina.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	JARDIM DAS ABELHAS SEM FERRÃO:	Espaço destinado a conscientização socioambiental do público em geral. Ele contará com um jardim aromático com plantas medicinais e aromáticas (principalmente as apícolas) indicadas para se ter na escola e amostras de colmeia do projeto: abelhas nativas sem ferrão. As atividades serão complementadas com atividades de interação por meio de aplicativos de Realidade Aumentada e observação aos microscópios.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	INVESTIGANDO O SISTEMA SOLAR:	Espaço destinado para realização de uma viagem pelo Sistema Solar por meio de imersão através de aplicativo de Realidade Virtual que narra as características do sol e dos planetas, apresentando-os com imagens muito próximas do real, além de atividades interativas com aplicativos de Realidade Aumentada, que apresentam imagens realistas, permitindo a compreensão de conteúdos como os movimentos de rotação e translação. O espaço contará também com um jogo utilizando o robô Rope.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	POLIMINÓS COMO RECURSO DIDÁTICO - QUAIS POSSIBILIDADES?	O recurso Poliminós possibilita compor e decompor figuras geométricas planas e desenvolver conceitos relacionados a medidas de superfície e perímetro, assim como suas relações.



07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	CUBOS MÁGICOS: QUAL É A LÓGICA?	Os Cubos Mágicos possibilitam desenvolver raciocínio lógico, concentração, estratégias de resolução de problemas por meio de desafios.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	FECHE A CAIXA: QUAL RESULTADO TEM MAIS CHANCE?	O “Feche a caixa”, jogo que pode ser realizado tanto com tabuleiro ou com jogos de cartas de 1 a 9, desperta a curiosidade, estimula o cálculo mental, a formulação de estratégias e oportuniza a tomada de decisões, favorecendo a apropriação dos agrupamentos e noções de probabilidade.
07, 08 e 09	Estacionamento do CCB	PROGRAMA VIDA	Materiais utilizados nos círculos de diálogos, materiais escolares personalizados e a participação dos bonecos interativos do programa VIDA